**Estructura Ejercicio** {

Nombre (string)

Descriptción (string)

Tiempo estimado en seg (entero)

Calorías Quemadas (entero)

Tipo de ejercicio (slice de strings)

Puntos por tipo de ejercicio (slice de enteros)

Nivel de dificultad (string desde constantes)

}

Para los puntos por ejercicio se usa un slice de enteros porque ya guardo la información del tipo de ejercicios en el campo anterior.

Rutinas -> compuestas por ejercicios. La idea puede ser que cada rutina sea una lista de nombres de ejercicios, y luego las consultas al csv de los elementos sea por nombre.

Directamente leer los registros de los csv, almacenarlos en un array o algo parecido seria redundante y podría hacer más difícil escalar el código.

csv\_ejercicios -> guardar los ejercicios

csv\_rutinas -> guardar las rutinas

**Métodos de los ejercicios**:

NuevoEjercicio(datos del nuevo ejercicio) (ejercicio):

1. Comprobar si los datos son correctos:
   1. Si lo son, retorna un nuevo ejercicio con los datos dados.
   2. Si no, retorna nil.

AltaEjercicio(ejercicio):

1. Subir el ejercicio a csv\_rutinas.

BajaEjercicio(nombre del ejercicio a bajar) (error):

1. Consultar si hay un ejercicio en csv\_ejercicios que concuerde con el nombre dado:
   1. Si hay, eliminar esa entrada de csv\_ejercicios. Devolver un error nil para indicar que se realizó todo correctamente.
   2. Si no, no borrar nada, y devolver un error apropiado.

ModificarEjercicio(nombre del ejercicio a modificar) (error):

ConsultarEjercicio(nombre del ejercicio a consultar) (ejercicio, error):

1. Consultar si hay un ejercicio en csv\_ejercicios que concuerde con el nombre dado:
   1. Si hay, devolver el ejercicio que concuerde con el nombre dado y un error nil para indicar que se realizó todo correctamente.
   2. Si no, devolver nil y un error apropiado.

ListarEjercicios():

1. Recorrer el csv\_ejercicios:
   1. En cada ejercicio, imprimir todos los datos asociados a él.

**Métodos de las rutinas**:

NuevaRutina(lista de ejercicios):

1. Retorna una nueva rutina que contenga todos los ejercicios de la lista.

AgregarRutina(rutina):

1. Subir rutina al csv\_rutinas.

BajarRutina(nombre de la rutina)

1. Consultar si hay una rutina en csv\_rutina que concuerde con el nombre dado:
   1. Si hay, eliminar esa entrada de csv\_ rutina. Devolver un error nil para indicar que se realizó todo correctamente.
   2. Si no, no borrar nada, y devolver un error apropiado

ModificarRutina():

ConsultarRutina(nombre) (lista de ejercicios, error):

1. Consultar si hay una rutina en csv\_rutina que concuerde con el nombre dado:
   1. Si hay, devolver la rutina. Devolver un error nil para indicar que se realizó todo correctamente.
   2. Si no, no hacer nada, y devolver un error apropiado.

ListarRutinas():

1. Recorrer el csv\_rutinas:
   1. En cada rutina, imprimir todos los datos asociados a él.